

# O LIVRO DE JOGOS DE AFONSO X, O SÁBIO

*Jorge Nuno Silva*

CIUHCT

e-mail: [jnsilva@cal.berkeley.edu](mailto:jnsilva@cal.berkeley.edu)

**Resumo:** Afonso X escreveu, no final do século XIII, um belíssimo livro de jogos. Esta obra, fonte incontornável no estudo da tradição lúdica medieval, tem agora uma versão em português.

Da apresentação, escrita por Henrique Leitão:

“*O Livro de Jogos de Afonso X, o Sábio* apresenta a versão portuguesa do *Libro de Juegos* do famoso avô de D. Dinis, obra que subsiste hoje num belo manuscrito iluminado na biblioteca do Escorial. Impulsionador das artes e das ciências, patrono de uma corte onde confluíam sábios cristãos, árabes e judeus, e que foi um dos mais brilhantes focos de cultura no século XIII, Afonso X nutria também uma grande paixão pelos jogos de tabuleiro, o que este texto bem testemunha.

Os jogos são indissociáveis da história humana e o seu interesse para o historiador transcende em muito o da mera curiosidade cultural. Na sua imensa variedade, na sua riqueza e na sua antiguidade os jogos servem como veículos de tradições antigas, de ideias e de símbolos. Mas possuem um valor bem mais profundo pois num certo sentido o jogo está intimamente relacionado com o que é o ser humano. A vida, concebida apenas como uma sucessão de actividades para alcançar objectivos práticos, isto é, a vida medida apenas pela utilidade, é uma vida desumana. As actividades lúdicas e os jogos não podem por isso ser consideradas meros intervalos na seriedade da vida útil, mas exprimem aspectos irredutíveis da condição humana. No caso dos jogos de tabuleiro e dos jogos de estrutura matemática esses aspectos estão ligados à beleza e à precisão do pensamento racional, onde rigor e imaginação se combinam por vezes de maneira quase viciante. *O Livro de Jogos* do rei Afonso X tem por isso grande interesse não apenas como documento sobre a história destes jogos na Península Ibérica do século XIII, mas ainda enquanto testemunho acerca da vida e dos hábitos de sociedade na corte de Castela.

**palavras-chave:** Jogos de tabuleiro; jogos medievais; xadrez medieval.

## Referências

- [1] Jorge Nuno Silva, *O Livro de Jogos de Afonso X, o Sábio*, Apenas, Lisboa, 2013.